

民生國小學生 Scratch 應用競賽校內選手甄選辦法

一、彰化縣 Scratch 應用競賽將於 107 年 11 月底交件，為了讓學校學生有所準備，訂立此辦法。

二、校內選手甄選測驗：

(一) 遊戲組：設計走迷宮或打地鼠遊戲。動畫組：介紹我的班級。每個隊伍設計一件作品，因測驗時間只有 40 分鐘，所以未完成也可。

(二) 競賽工具與格式：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 2.0 版，動畫組作品長度限制三分鐘以內，遊戲組作品長度不限制。

(三) 甄選測驗時，電腦教室網路斷線，也不能帶隨身碟資料，圖庫僅有內建圖庫，有 Inkscape 及 Gimp 可供畫圖，有麥克風可供錄音。

(四) 甄選測驗時間：10 月 12 日 (五) 中午 12:40~13:20，在電腦教室 1

三、參賽對象：本校五、六年級國小在學學生，每隊 1-2 名學生

(可跨班級、年級組參賽、每人限參賽作品一件)。

四、報名方式：

(一) 向本校教務處或級任老師、電腦老師索取報名表，10 月 11 日 (四) 前交至教務處。

(三) 甄選測驗擇優選出 5 組遊戲組及 5 組動畫組選手代表學校參賽。

(四) 學校代表隊的選手，10 月 15 日起，可於 1.2.4.5 中午時間到電腦教室 1 做作品 (玩遊戲或不守秩序的人會請你離開)。

五、作品送件：此次彰化縣參賽題目：綠能永續。學校代表隊的選手要在 11 月底前做出作品，代表學校參加彰化縣比賽。

☺歷屆比賽資訊請連結瀏覽：<http://blog.ilc.edu.tw/blog/blog/19067>

SCRATCH 應用競賽校內報名表

☺報名組別：遊戲組 動畫組

隊員一	姓名：	班級：
隊員二	姓名：	班級：

家長簽名：

級任老師簽名：